



**Financováno
Evropskou unií**

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou pouze názory autora (autorů) a nemusí nutně odrážet názory Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za ně nenesou odpovědnost.



Tahák k materiálu: Rozhodni v Radě EU

Ročník: Kvarta

Blok 1

Aktualizováno: 21. 9. 2026



Tento materiál ti shrnuje, jak funguje hlasování kvalifikovanou většinou v Radě EU — mechanismus, se kterým jsi pracoval/a v simulaci „Rozhodni v Radě EU“. Najdeš tady klíčové pojmy, čísla, na kterých celý systém stojí, a nejčastější chyby, které žáci v testu dělají.

1. Klíčové pojmy (kvalifikovaná většina, Rada EU)

Kvalifikovaná většina (QMV): hlasovací pravidlo v Radě EU podle Lisabonské smlouvy — návrh projde, jen pokud pro něj hlasuje alespoň 55 % členských států a zároveň tyto státy zastupují alespoň 65 % obyvatel celé EU. Obě podmínky musí platit současně.

Rada EU: instituce, kde zasedají ministři jednotlivých členských států a hlasují o návrzích zákonů — právě ji simuluje materiál „Rozhodni v Radě EU“.

Evropská rada: jiná instituce — scházejí se v ní premiéři a prezidenti členských států na summitech a určují politické směřování EU, ale sama nehlasuje o zákonech. Snadno se s Radou EU plete.

2. Proč jsou v pravidle dvě podmínky najednou?

Kdyby se hlasovalo jen podle počtu států, mohla by skupina malých zemí přehlasovat státy, ve kterých žije většina obyvatel Unie. Kdyby se hlasovalo jen podle počtu obyvatel, mohlo by pár nejlidnatějších států přehlasovat všechny ostatní. Dvojitá podmínka (55 % států a zároveň 65 % obyvatel) nutí k širší politické shodě a chrání malé i velké státy zároveň.

3. Čísla, na kterých simulace stojí (27 členských států)

Práh počtu států: alespoň 55 % z 27 zemí, tedy minimálně 15 zemí.

Práh počtu obyvatel: alespoň 65 % z celkového počtu obyvatel EU (přibližné hodnoty k roku 2024).

Výchozí stav v simulaci: podporuje 18 z 27 zemí (66,7 % — podmínka počtu států je splněna), ale tyto země zastupují jen zhruba 24 % obyvatel EU — podmínka obyvatelstva splněna není, návrh tedy na startu neprochází.

Co je potřeba k přijetí: přesvědčit všechny čtyři nerozhodnuté státy (Francie, Itálie, Španělsko, Rumunsko) — teprve to zvýší podíl obyvatel na cca 67,2 % a (těsně) překročí i druhý práh.

4. „Chytáky“ pro případný test (Tohle se bude hodit!)

„Čím víc zemí, tím líp“ **NENÍ pravda:** vysoký počet podporujících států nic nezaručí, pokud tyto státy nezastupují dost obyvatel — přesně to ukazuje výchozí stav simulace (18 z 27 zemí, ale jen 24 % obyvatel).

Rada EU ≠ Evropská rada: Rada EU hlasuje o zákonech (ministři), Evropská rada určuje politický směr (premiéři/prezidenti) a sama nehlasuje kvalifikovanou většinou o legislativě stejným způsobem.

Návrh v simulaci je fiktivní: zákaz energetických nápojů pro nezletilé i postoje jednotlivých zemí jsou vymyšlené jen pro procvičení mechanismu hlasování — nejde o reálné rozhodnutí EU.

5. Rychlá nápověda pro simulaci

V simulaci má každý nerozhodnutý stát dvojici přepínačů „Povedlo se přesvědčit: Ano / Ne“ — klikáním mezi nimi můžeš volně zkoušet různé kombinace, aniž bys musel/a cokoli resetovat.

Nahoře sleduj dva ukazatele zároveň: podíl podporujících států a podíl obyvatel EU za návrhem — návrh projde, jen když oba současně překročí svůj práh (55 %, resp. 65 %).

Pokud si nejsi jistý/á, proč návrh i přes hodně „Ano“ neprochází, zkontroluj, jestli mezi přesvědčenými státy je i některý z lidnatějších (Francie, Itálie, Španělsko, Rumunsko) — na těch podíl obyvatel stojí a padá.